



## Cursos FCdE por Internet 2008-2009 Guía Monitores

A continuación un resumen de los comandos más comunes necesarios para dar clases de ajedrez en el Internet Chess Club ([www.chessclub.com](http://www.chessclub.com)).

En primer lugar, es valioso ver el siguiente video en Internet:

**[http://webcast.chessclub.com/Catalan/curso\\_mr/comentar.html](http://webcast.chessclub.com/Catalan/curso_mr/comentar.html)**

*Nota sobre el video: hay momentos puntuales donde se menciona los monitores de sonido, el retardo en el sonido, etc. pero esto solo es válido si se grabasen las clases.*

Otro importante donde existe información sobre el funcionamiento de ICC se encuentra aquí:

**<http://www.chessclub.com/helpcenter/Dasher/Spanish/Menudetitulos.htm>**

*(versión en castellano, pero no 100% traducida)*

**<http://www.chessclub.com/helpcenter/Dasher/titlepage.htm>**

*(versión en inglés, completa)*

Otro sitio de interés: **<http://www.chessclub.com/freebird/Vendors.html>**

Por último, comentar que las descripciones que aquí se muestran son para nuestro software **Dasher**. Si alguien prefiere utilizar el clásico Blitzin, puede hacerlo y documentarse con la ayuda que provee el software Blitzin dentro de su Menu Ayuda.



## Comandos más frecuentes

/Examine

Para crear un tablero de análisis

/Mexamine









Para dar el control del tablero a un alumno. Por ejemplo: /mexamine NickAlumno

/revert

Para volver a la línea original de análisis

Los demás comandos más comunes como por ejemplo, abrir archivo PGN, retroceder una jugada, ir al final de una posición, etc. están disponibles casi siempre mediante iconos, y sólo desaparecen cuando no son necesarios.

## Iconos Dasher

-  Carga una partida de tu disco duro a la ventana del tablero, pero sólo tú lo puedes ver. (se ve a nivel local, no se sube al servidor de ICC)
-  Guarda a tu disco duro la partida actual en formato PGN
-  Guarda la partida actual a tu Librería de partidas
-  Te muestra todos los jugadores que están observando el tablero
-  Activa/desactiva el motor de análisis.
-  Gira el tablero para que blancas y negras cambian de posición.
-  Imprime la partida actual a cualquier impresora que tengas conectado y correctamente configurado.
-  Activa/desactiva el display de la ventana de comentarios



## Examinando una partida

Estos iconos están disponibles mientras estás examinando una partida. Son, de izquierda a derecha,



- Abrir partida
- Guardar partida
- Imprimir partida
- Volver al principio
- Retroceder 5 jugadas
- Retroceder 1 jugada
- Adelante 1 jugada
- Adelante 5 jugadas
- Ir al final
- Salvar partida a la librería
- Mostrar observadores
- Activar ventana de análisis de ordenador
- Activar ventana de comentarios
- Girar tablero

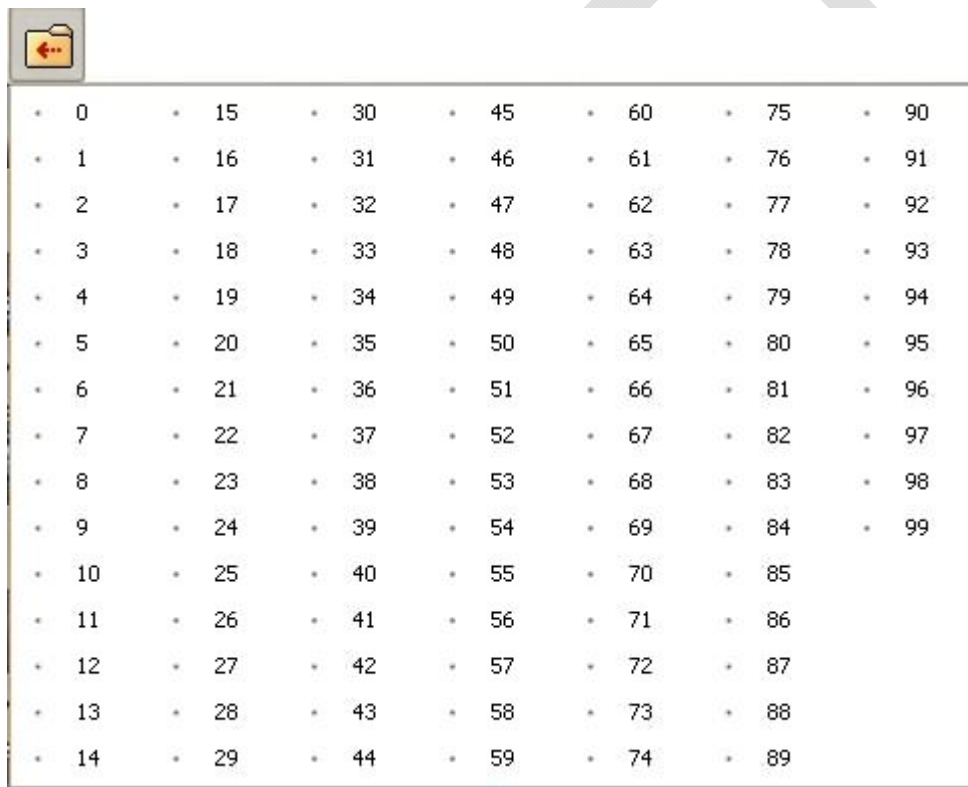


## Biblioteca

Tu biblioteca de partidas es un lugar facilitado por ICC para guardar hasta 100 de tus partidas en el servidor. Puedes guardar partidas que hayas jugado en ICC, variantes que hayas examinado, o incluso puedes subir partidas desde ficheros de PGN para enseñarlas a tus amigos.

### Guardar una partida en tu biblioteca:

Para guardar una partida que estás observando actualmente o examinando en tu biblioteca de partidas, haz clic en el icono Salvar a Biblioteca de Partidas en la barra de herramientas de la Ventana de Tablero. Aparecerá un menú desplegable:




Selecciona la ranura en la que deseas guardar la partida. Si quieres guardar un fichero PGN desde el disco duro, primero debes subirlo en modo de examinar.

### Borrar una partida de tu biblioteca de partidas:


Para borrar una partida de tu biblioteca de partidas, simplemente haz clic con el botón derecho sobre la partida y selecciona *Borrar* del menú desplegable.



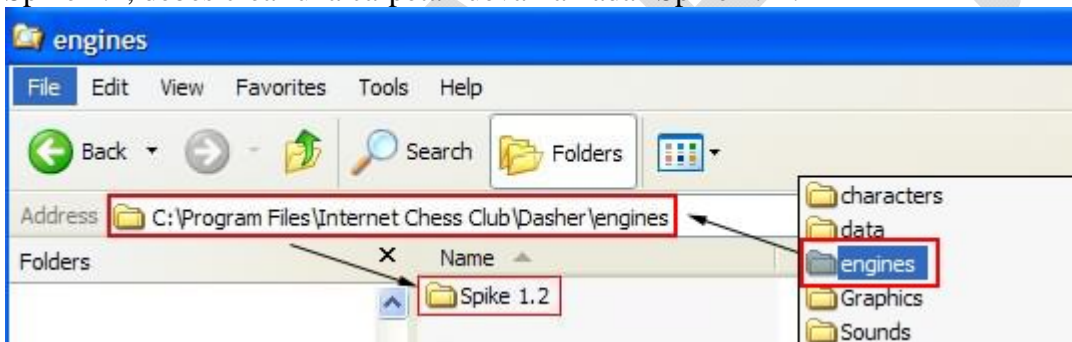
## Cambiar Motor de análisis


 En la parte superior de cada tablero, tienes la opción de analizar la partida que estás observando o analizando picando en el icono de análisis:

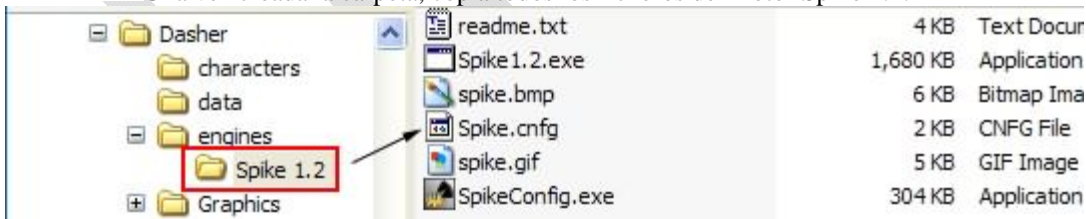


 El motor por defecto en Dasher es el motor de ajedrez Crafty, pero puedes utilizar cualquier motor de ajedrez winboard compatible para analizar. Para configurar tu motor winboard en Dasher tienes que seguir los dos siguientes pasos:

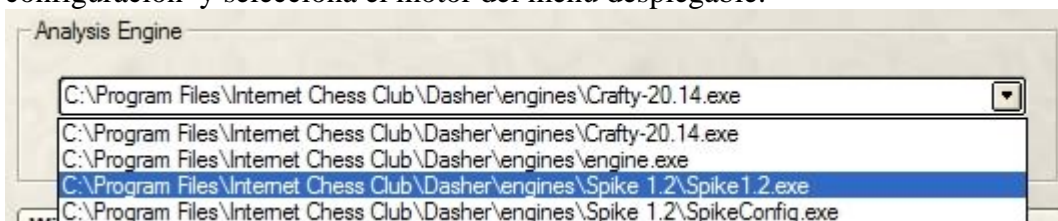
**1.** En primer lugar, debes localizar tu motor y copiarlo a la carpeta de motores en el fichero principal de Dasher. Lo mejor es crear una carpeta nueva para cada motor, de esta forma tendrás tus motores bien organizados. Por ejemplo, si quieres instalar el motor Spike 1.2, debes crear una carpeta nueva llamada "Spike 1.2":



 Una vez creada la carpeta, copia todos los ficheros del motor Spike 1.2:



**2.** Para usar tu motor nuevo, visita la sección de Motor de Análisis en el menú de configuración y selecciona el motor del menú desplegable.





## Herramientas de análisis

[*clickDerecho* + *arrastrar*]: Flechas --



[**CONTROL**+*clickIzquierdo*]: Cuadro papadea

[**CONTROL**+*ClickDerecho*]: Pieza parpadea

[*ClickDerecho* o **SHIFT**+*ClickIzquierdo*]: Colorear cuadro – Para elegir otro color, añadir *ALT*: **SHIFT**+**ALT**+**IZQUIERDO** click.

[**SHIFT**+*ClickDerecho*]: Pieza difuminada

En general, para eliminar la marca, repetir la función.

Notas:

- Para quitar flechas u otras señas de forma secuencial: **CONTROL** + **SHIFT** + **IZQUIERDO** click.  
Otra opción, es mover una pieza, al moverla, se borran todas las señas del tablero.
- Para borrar todo de golpe: **CONTROL** + **SHIFT** + **ALT** + **DERECHO** click



## Cursos FCd'E por Internet 2008-2009 Guía Alumnos ICC

A continuación un resumen para llevar a cabo las clases de ajedrez via Internet.

### Conexión a ICC

Hacer click en el Icono de Dasher (El software de conexión a ICC)

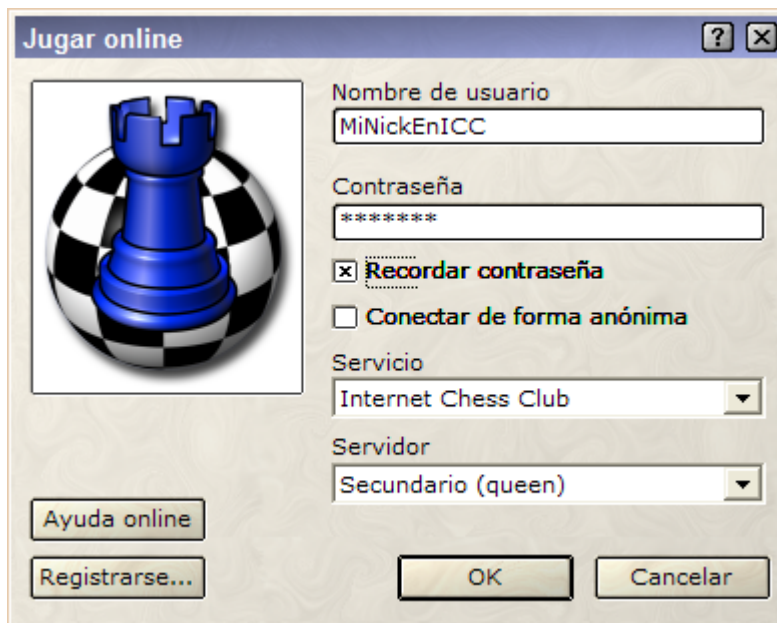


Nos aparecerá la siguiente ventana:



Introducimos nuestro nombre de usuario y contraseña, y además, como Servidor, vamos a elegir el **Secundario (Queen)**. Este servidor está por lo general vacío de personas, y lo hace un entorno más apacible para desarrollar las clases. No obstante, en alguna ocasión, por solicitud del profesor, podría ser necesario conectar al servidor Principal.

Así quedaría la ventana una vez rellenada:



Jugar online

Nombre de usuario  
MiNickEnICC

Contraseña  
\*\*\*\*\*

Recordar contraseña

Conectar de forma anónima

Servicio  
Internet Chess Club

Servidor  
Secundario (queen)

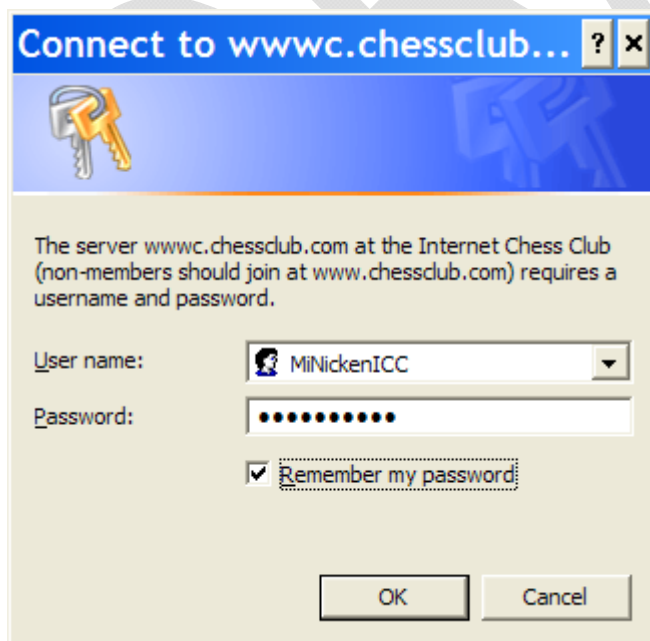
Ayuda online

Registrarse...

OK Cancelar

Pulsamos en OK. Se producirá la conexión al servidor.

Por seguridad, el sistema le volverá a pedir su Nick y Contraseña, con la siguiente ventana. Simplemente rellenar la información de nuevo.



Connect to wwwc.chessclub...

The server wwwc.chessclub.com at the Internet Chess Club (non-members should join at www.chessclub.com) requires a username and password.

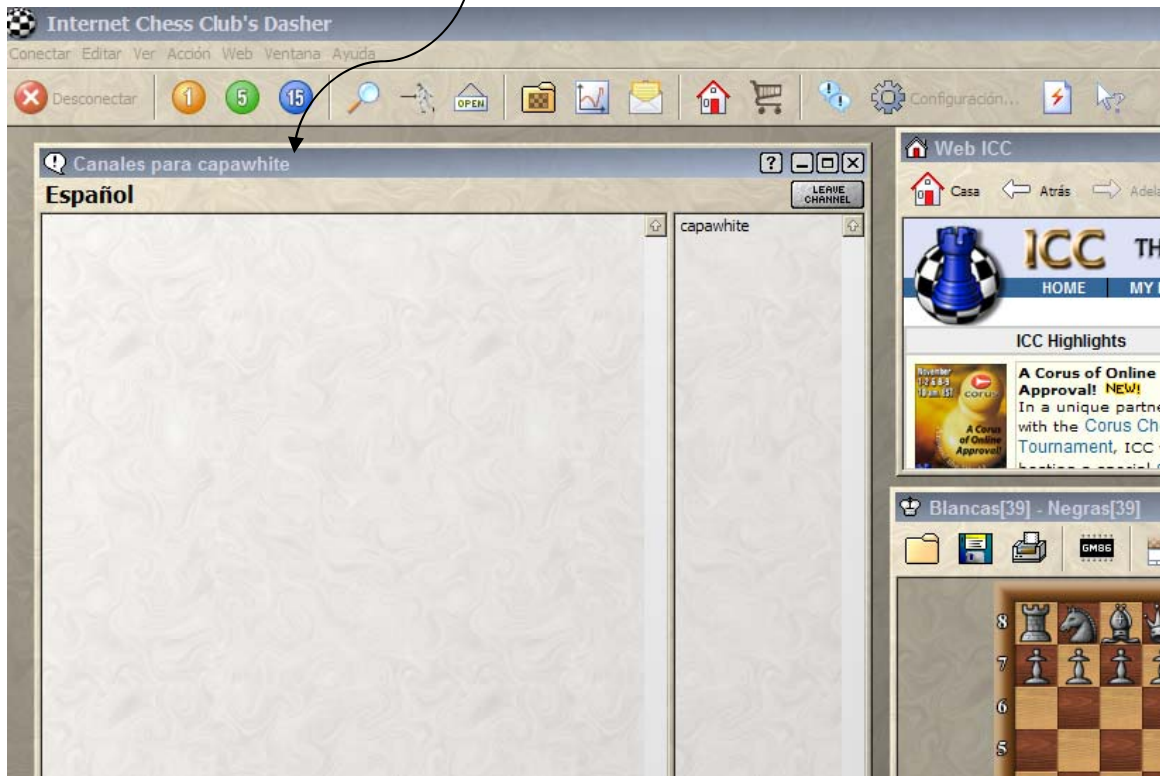
User name: MiNickenICC

Password: \*\*\*\*\*

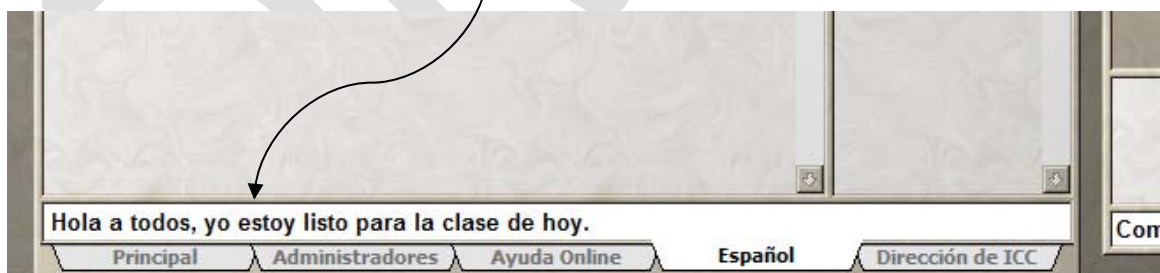
Remember my password

OK Cancel

Una vez conectado, tendrá varias ventanas, la más importante es la titulada “**Canales para...**” (seguido de su nombre de usuario) (Existe también el canal 82 “Catalán”).











En la parte inferior de la pantalla, se puede chatear con las otras personas del curso mientras el profesor prepara la clase.



Una vez que el profesor lo indique, se le pedirá que “siga” (follow) al profesor mediante el comando “follow”. En la zona de chat teclear “/follow NickDelProfesor”. De esta forma, aparecerá un tablero cuyo manejo corresponderá sólo al profesor y sólo él o ella podrán mover las piezas.

Por últimos, y como referencia, a varios botones en la cabecera. Estos botones tienen las siguientes funciones.

### Iconos Dasher

-  Carga una partida de tu disco duro a la ventana del tablero, pero sólo tú lo puedes ver. (se ve a nivel local, no se sube al servidor de ICC)
-  Guarda a tu disco duro la partida actual en formato PGN
-  Guarda la partida actual a tu Librería de partidas
-  Te muestra todos los jugadores que están observando el tablero
-  Activa/desactiva el motor de análisis.
-  Gira el tablero para que blancas y negras cambian de posición.
-  Imprime la partida actual a cualquier impresora que tengas conectado y correctamente configurado.
-  Activa/desactiva el display de la ventana de comentarios